

Российская Федерация  
КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ  
Администрации города

П Р И К А З  
г.Моршанск

30.03.2018

№ 132

О проведении муниципального этапа Всероссийской  
военно-спортивной игры «Победа»

В соответствии с планом работы управления образования и науки Тамбовской области на 2018 год, в целях формирования чувства ответственности, гражданского долга и духовного единства, воспитания готовности к достойному и самоотверженному служению своей стране, защите Отечества, развития юнармейского движения,

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести 6 апреля 2018 года в МБОУ СОШ№3 муниципальный этап Всероссийской военно-спортивной игры «Победа».
2. Утвердить положение «О проведении муниципального этапа военно-спортивной игры «Победа» (приложение 1).
3. Утвердить состав оргкомитета по подготовке и проведению Игры (Приложение 2)
4. Руководителям муниципальных общеобразовательных учреждений обеспечить участие команд в военно-спортивной игре «Победа».
5. Контроль за исполнением настоящего приказа оставляю за собой.

Председатель  
комитета по образованию



В.А.Комарова

С.И.Лельков  
4-27-31

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**об организации и проведении муниципального этапа**  
**Всероссийской военно-спортивной игры «Победа»**

**1. Общие положения**

1.1. Региональный этап Всероссийской военно-спортивной игры «Победа» (далее – Игра) проводится в рамках реализации государственной программы «Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации на 2016-2020 годы» (утверждённой постановлением Правительства Российской Федерации от 30.12.2015 №1493) и государственной программы Тамбовской области «Развитие институтов гражданского общества» на 2014-2020 годы» (утверждённой постановлением администрации Тамбовской области от 28.10.2013 №1206).

1.2. Настоящее Положение об организации и проведении регионального этапа Всероссийской военно-спортивной игры «Победа» (далее – Положение) определяет порядок организации и проведения Игры, требования к участникам, условия участия и конкурсных испытаний.

1.3. Учредителями Игры являются управление образования и науки Тамбовской области, региональное отделение всероссийского детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «Юнармия», общественная организация «Тамбовская региональная спортивная федерация рукопашного боя», автономная некоммерческая организация «Военно-спортивный центр «Волк».

1.4. Организационно-методическое сопровождение Игры осуществляет Тамбовское областное государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр развития творчества детей и юношества».

**2. Цель и задачи Игры**

2.1. Цель: совершенствование системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у молодых граждан Российской Федерации прочных основ патриотического сознания, здорового образа жизни, чувства верности долгу по защите своего Отечества, а также содействие становлению активной гражданской позиции; развитие юнармейского движения и системы военно-спортивных игр в Тамбовской области.

2.2. Задачи:

формирование чувства ответственности, гражданского долга и духовного единства;

воспитание готовности к достойному и самоотверженному служению обществу и своей стране, выполнению обязанностей по защите Отечества;

углублённое изучение истории Отечества, истории Вооружённых Сил Российской Федерации;

расширение сети детских и подростковых коллективов патриотического направления;

подготовка подростков к службе в Вооружённых Силах Российской Федерации;

повышение уровня знаний, умений и навыков подростков по основам безопасности жизнедеятельности, основам военной службы, прикладной физической подготовке;

популяризация среди подрастающего поколения здорового образа жизни;

развитие инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления;

психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков и способности действовать в экстремальных ситуациях;

инструктивно-методическая подготовка организаторов мероприятий патриотического направления в муниципалитетах Тамбовской области.

### **3. Руководство Игрой**

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляет организационный комитет (далее – оргкомитет).

3.2. В оргкомитет входят представители комитета по образованию администрации города Моршанска, методисты МКУ «Ресурсный центр системы образования», специалисты МБОУ ДО ЦДОД.

3.3. Настоящее Положение может быть изменено и дополнено решением оргкомитета.

3.4. Оргкомитет выполняет следующие функции:  
организует проведение Игры в соответствии с настоящим Положением;  
разрабатывает сроки проведения Игры;  
создаёт рабочие группы для подготовки Игры;  
формирует состав жюри Игры;  
разрабатывает и утверждает регламент проведения Игры;  
утверждает список победителей Игры (на основании итоговых протоколов).

3.5. Оргкомитет имеет право:  
корректировать условия проведения Игры, извещая участников об изменениях;

изменять сроки проведения Игры, извещая об изменениях;  
дисквалифицировать участников Игры за нарушение условий проведения.

3.6. В каждом муниципальном образовании назначается лицо, ответственное за подготовку и участие обучающихся в Игре.

#### 4. Жюри

4.1. Жюри муниципального этапа Игры назначается оргкомитетом.

4.2. Жюри выполняет следующие функции:

оценивает выполненные задания участников Игры;

определяет победителей и призёров;

рассматривает совместно с оргкомитетом апелляции;

протоколирует результаты Игры, с учётом результатов рассмотрения апелляций о нарушении процедуры проведения и несогласии с результатами.

#### 5. Сроки и механизмы проведения Игры

5.1. Игра проводится в соответствии с графиком и сроками, определёнными оргкомитетом и утверждёнными управлением образования и науки области.

5.2. Игра проводится в три этапа:

первый этап (муниципальный) проводится муниципальными организациями (с **19 февраля по 6 апреля 2018 года**);

второй этап (зональный) проводится базовыми организациями дополнительного образования (с **7 апреля по 30 апреля 2018 года**) в соответствии с графиком (Приложение 1 к Положению), согласованным и утверждённым муниципальным органом управления образованием, организатором зонального этапа Игры (далее – зональный оргкомитет); графики необходимо представить в оргкомитет по электронной почте patriot-centr68@yandex.ru до **27 марта 2018 года** (тема письма «График»);

третий этап (финал) проводится управлением образования и науки Тамбовской области совместно с региональным отделением всероссийского детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «Юнармия», общественной организацией «Тамбовская региональная спортивная федерация рукопашного боя», автономной некоммерческой организацией «Военно-спортивный центр «Волк» **22 мая 2018 года**.

К участию в региональном этапе допускаются победители (I место) зональных этапов Игры.

5.3. Организаторы зонального этапа в срок до **4 мая 2018 года** направляют на электронную почту оргкомитета: patriot-centr68@yandex.ru (тема письма «Победа»);

протоколы по каждому конкурсу, сводный протокол, согласие на обработку персональных данных, сведения о питании участников (Приложения 2, 3, 4 к Положению).

#### 6. Участники Игры

6.1. В Игре принимают участие обучающиеся кадетских школ-интернатов, профильных кадетских классов общеобразовательных организаций, члены юнармейских отрядов, военно-патриотических клубов,

отрядов и объединений общеобразовательных школ, профессиональных образовательных организаций.

Возраст участников: 14-17 лет.

6.2. Для участия в муниципальном, зональном этапах Игры от каждой образовательной организации допускается команда в составе 10 участников (8 юношей, 2 девушки); тренер, руководитель.

Желательно, чтобы все участники команды имели единую форму одежды.

6.3. В случае нарушения порядка комплектования команды по возрастному или половому признаку команда лишается права занимать призовое место.

6.4. Каждый участник должен иметь с собой паспорт и страховой медицинский полис (оригиналы).

Оригиналы документов принимаются только установленного образца, в противном случае организаторы имеют право не допустить команды к Игре.

6.5. Командное снаряжение:

санитарная сумка (укладка);

компас – 3 шт.;

часы.

6.6. Личное снаряжение:

комплекты формы одежды: нарядный, полевой, спортивный;

спортивная обувь, обувь для полевых и строевых занятий;

эмблема (нарукавная или нагрудная);

головные уборы;

сменная обувь и одежда;

вещевой мешок;

противогаз;

фляжка;

аптечка индивидуальная.

## **7. Порядок и сроки подачи заявок**

7.1. Для участия в региональном этапе Игры организатор зонального этапа подаёт предварительную заявку установленной формы на участие команд в Игре, согласия на обработку персональных данных (скан), сведения о питании (Приложения 5, 3, 4 к Положению) в оргкомитет по электронной почте: [patriot-centr68@yandex.ru](mailto:patriot-centr68@yandex.ru) до **25 апреля 2018 года** (тема письма «Победа»).

Команды, не подавшие предварительные заявки, могут быть не допущены к участию в Игре.

7.2. Заявка по прилагаемой форме (Приложение 5 к Положению), справка о проведении инструктажа (Приложение 6 к Положению) и Согласие на обработку персональных данных (Приложение 3 к Положению) предоставляются в день открытия Игры.

7.3. Протокол о проведении зонального этапа Игры (Приложение 2 к Положению) муниципальные органы управления образованием подают в

оргкомитет по электронной почте: patriot-centr68@yandex.ru до **4 мая 2018 года** (тема письма «Победа»).

## **8. Программа Игры**

8.1. Программа муниципального и регионального этапов проводится по 6 видам конкурсов и соревнований:

конкурс «Ратные страницы истории Отечества»;  
конкурс «Видео/визитка команды»;  
конкурс «Статен в строю, силён в бою»;  
соревнование «Военизированная эстафета»;  
соревнование «Огневой рубеж»;  
тактическая игра на местности «Дорога победителей».

8.2. Конкурсы и соревнования проводятся в соответствии с описанием видов конкурсов и соревнований, изложенных в Приложении 7 к Положению.

## **9. Определение результатов Игры**

9.1. Определение результатов по видам программы осуществляется согласно условиям проведения Игры (Приложение 7 к Положению).

9.2. Результат команды в общем зачете определяется по наименьшей сумме мест, занятых командой в зачетных видах соревнований и конкурсах.

При равенстве суммы мест-очков преимущество получает команда, имеющая наибольшее количество 1 мест, потом 2 мест и т.д.

## **10. Награждение**

10.1. Команды, занявшие I, II, III места в общем зачёте муниципального этапа Игры, награждаются дипломами комитета по образованию администрации города Моршанска.

10.2. Команды, занявшие I, II, III места по видам программы («Видео/визитка», «Ратные страницы истории Отечества», «Статен в строю, силён в бою», «Огневой рубеж») муниципального этапа Игры, награждаются дипломами комитета по образованию администрации города Моршанска.

Приложение 7 к Положению

## **Описание видов конкурсов и соревнований**

### ***Конкурс «Ратные страницы истории Отечества»***

Конкурс проводится методом тестирования. Для тестирования оборудуются рабочие места по количеству членов команды.

Каждому члену команды предлагается ответить на вопросы, охватывающие 6 направлений конкурса. При этом участникам предлагается на каждый вопрос три варианта ответа, один из которых правильный. На тестирование каждой команде отводится определённое время. Участники

должны быть готовы выполнить задания и ответить на вопросы, связанные с данным историческим событием по следующей тематике:

основные сражения Великой Отечественной войны, определение по картам-схемам основных операций Великой Отечественной войны и даты их проведения;

портреты великих полководцев Великой Отечественной войны;

награды периода Великой Отечественной войны и их статус;

образцы отечественной военной техники и вооружения периода Великой Отечественной войны, их создатели;

художественные произведения (картины), отражающие основные периоды Великой Отечественной войны, их авторы и период Великой Отечественной войны, изображённый на картине;

история учреждения звания Героя Советского Союза (когда, в связи с чем, первые Герои Советского Союза);

история учреждения звания Героя Российской Федерации (когда, в связи с чем, Герои Российской Федерации);

полные кавалеры ордена Славы (когда учреждён орден Славы; количество награждённых орденами всех трёх степеней; категории военнослужащих, награждаемых орденом; первые полные кавалеры; полные кавалеры ордена Славы, удостоенные звания Героя Советского Союза);

общая статистика по героям Советского Союза (сколько человек удостоены звания Героя в предвоенный период, в годы Великой Отечественной войны, в послевоенные годы до 1992 года);

трижды и дважды герои Советского Союза;

города-герои (перечислить, в каком году присвоено звание, за какие заслуга);

маршалы Советского Союза.

За правильные ответы и выполненные задания каждому члену команды начисляются баллы. За правильный ответ на каждый вопрос члену команды начисляется 1 балл, за неправильный – 0 баллов. Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов во всех турах.

### ***Конкурс «Видео/визитка команды»***

#### **Вариант 1**

Конкурс видеороликов на военную и патриотическую тематику. Конкурс не влияет на общекомандный зачёт, является обязательным для прохождения и оценивается отдельно (по номинациям).

Команды самостоятельно или с привлечением специалистов изготавливают видеоролик.

Готовый видеоролик отправляется организаторам Игры по адресу электронной почты: [evgrebennikova@yandex.ru](mailto:evgrebennikova@yandex.ru), с пометкой «Видеоролик».

Технические требования к видео:

формат: AVI, MOV, MPEG;

степень сжатия: H.264/MPEG-4 AVC;

разрешение: pixels 1920x1080 или 1280x720;

количество кадров: fps 25;  
стереоканалы;  
данные должны быть с компрессией не более 10%;  
имена файлов должны содержать буквы латинского алфавита и арабские цифры, быть информативными и понятными;  
длительность не более 3-х минут.

Общая тема работ: «История родного края», «Презентация военно-патриотической работы в регионе».

По итогам конкурса присуждаются следующие номинации:

«Лучшее представление истории родного края»;

«Лучшая презентация военно-патриотической работы».

***Критерии оценки:***

соответствие работы заявленной теме;  
соблюдение технических требований к видео;  
аргументированность и глубина раскрытия темы, ясность представления;  
оригинальность видеоролика (новизна, идея);  
информативность;  
эстетичность работы (общее эмоциональное восприятие);  
использование декораций или естественного пейзажа;  
степень участия команды в видео;  
количество использованного реквизита;  
структура видео, последовательность и логичность построения событий.

Оценка по каждому критерию осуществляется по 5-балльной шкале. Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов по всем критериям.

## **Вариант 2**

Участвует вся команда. Время выступления до 6 минут.

В творческой форме команда представляет родной край, его обычаи и традиции, работу своих образовательных организаций, военно-спортивных клубов и т.д. в ходе выступления могут быть использованы фрагменты видеofilьмов, интервью, исполнены песни и танцы.

Участие руководителя команды допускается только для музыкального сопровождения команды.

Жюри оценивает оригинальность сценария, соответствие выступления тематике конкурса, качество исполнения, массовость, оформление, строгое соблюдение регламента времени.

Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

***Критерии оценки:***

оригинальность сценария;

массовость (количество реально задействованных членов команды);  
степень свободы владения членами команды материалом выступления;  
артистизм, эмоциональная окрашенность представляемого материала,  
жанровое многообразие (театрализация, декламация, вокальное,  
хореографическое искусство, владение макетами оружия, боевое искусство);  
оформление выступления (использование видео, аудио сопровождения,  
костюмов, различных атрибутов и прочее).

Оценка по каждому критерию осуществляется по 5-балльной шкале. Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов по всем критериям.

Нарушение временного ограничения штрафуются (минусуются 0,5 балла за каждую минуту отклонения от нормы).

### ***Конкурс «Статен в строю, силён в бою»***

#### **Вариант № 1**

**«Строевой смотр».** Участвует команда в полном составе без оружия. Форма одежды парадная с головными уборами, оборудованная символикой образовательной организации, кадетского корпуса, военно-спортивного клуба. Проводится поэтапно на трёх рабочих местах.

#### **Рабочее место № 1.**

**Действия в составе отделения на месте.** Доклад командира команды судье о готовности к смотру, ответ на приветствие, осмотр внешнего вида участников (единообразие формы, опрятность), повороты на месте в составе отделения, выполнение команд: «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться», «Разойдись», расчет на «первый»-«второй», перестроение из одношереножного строя в двухшереножный, расчёт по порядку в отделении, повороты на месте, размыкание и смыкание строя, дисциплина строя.

#### **Рабочее место № 2.**

**Действия в составе отделения в движении.** Движение строевым шагом, изменение направления движения, повороты в движении, выполнение воинского приветствия в строю, ответ на приветствие, прохождение с песней, остановка по команде «Стой».

#### **Рабочее место № 3.**

**Одиночная строевая подготовка.** Судьи определяют по 3 представителя команды, которые по командам командира команды показывают строевые приемы: выход из строя, подход/отход от начальника, повороты на месте, движение строевым шагом, повороты в движении, выполнение воинского приветствия, начальник слева и справа, возвращение в строй.

#### **Примечания:**

1. Все строевые приёмы, включённые в программу конкурса, выполняются в порядке, указанном в настоящем Положении, 1-2 раза в соответствии со Строевым Уставом Вооруженных Сил Российской Федерации, утверждённым приказом Министра обороны Российской Федерации.

Федерации от 11 марта 2006 № 111 (далее – Устав). На каждом этапе команде отводится контрольное время 5 минут. Каждый элемент (приём) программы оценивается по 5-балльной системе. Если приём пропущен или не выполнен в контрольное время, выполнен не по Уставу, ставится оценка «0».

2. Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов на всех рабочих местах.

### **Вариант № 2**

**«Строевой смотр».** Участвует команда в полном составе без оружия. Форма одежды парадная с головными уборами, оборудованная символикой образовательной организации, кадетского корпуса, военно-спортивного клуба.

Проводится одновременно для всех участников Игры в соответствии с пунктами 362-371 Устава гарнизонной и караульной службы, утвержденного Указом Президента Российской Федерации 10 ноября 2007 №1495, адаптированным под место проведения Игры.

Строевые приёмы, входящие в программу:

осмотр внешнего вида членов команды (единообразие формы, опрятность);

ответ на приветствие;

выполнение команд: «Равняйся», «Смирно», «Вольно»;

движение строевым шагом;

изменение направления движения;

выполнение воинского приветствия в движении;

остановка отделения по команде «Стой»;

дисциплина строя.

**Примечание.** Все строевые приёмы, включенные в программу, выполняются в порядке, указанном в настоящем Положении в соответствии с Уставом. Каждый элемент (приём) строевого смотра оценивается по 5-балльной системе. Если приём пропущен или не выполнен, выполнен не по Уставу, ставится оценка «0».

### ***Соревнование «Военизированная эстафета»***

Участвуют 8 членов команды. Выполняется без оружия. Дистанция 800 метров. Исходное положение: участники находятся в положении высокого старта. Пробежать 100 м, метнуть гранату массой 600 г в условного противника (габарит мишени или траншеи), преодолеть качающуюся балку, преодолеть окна (любым способом), преодолеть 3 перекладины (снизу под первой – 60 см, сверху над второй –90 см, снизу под третьей – 60 см), преодолеть дистанцию 10 м ползком под условным препятствием с имитацией колючей проволоки, пробежать по горизонтальной перекладине, пробежать 200 м до финиша.

Форма одежды – полевая, с длинным рукавом, в головных уборах, обувь спортивная.

Подведение итогов: первенство лично-командное, командный зачет – по семи лучшим результатам среди юношей.

**Примечание.** Результат определяется по последнему участнику, пришедшему на финиш. Победитель определяется по наименьшему времени, затраченному на эстафету с учетом штрафного времени.

### ***Соревнование «Огневой рубеж»***

Участвуют команды в полном составе. Соревнование «Огневой рубеж» проводится в виде эстафеты и состоит из трёх этапов: неполная разборка-сборка автомата Калашникова, снаряжение 30 патронами магазина автомата Калашникова, стрельба по одному из вариантов.

#### **1 этап – «Неполная разборка и сборка автомата Калашникова».**

Порядок разборки: отделить «магазин»; проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода при положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола); вынуть пенал с принадлежностями, отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с газовым поршнем и затвором; вынуть затвор из затворной рамы; отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой. Сборка осуществляется в обратном порядке (после присоединения крышки ствольной коробки спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель).

Каждому участнику фиксируется время разборки и сборки автомата. Первенство лично-командное. Командный зачет проводится по 8 лучшим результатам.

#### **2 этап – «Снаряжение магазина к автомату Калашникова патронами».**

Каждому участнику фиксируется время снаряжения «магазина». Первенство лично-командное. Зачёт проводится по 8 лучшим результатам.

#### **3 этап – «Стрельба».**

##### **Вариант № 1 Соревнования по стрельбе из автомата Калашникова.**

Для соревнования используются охлажденные автоматы Калашникова с интегрированным инфракрасным излучателем, обеспечивающим поражение электронных мишеней, с элементами стрельбы светозумовыми патронами. Участвуют все члены команды. Форма одежды спортивная (полевая) с длинным рукавом. У каждого участника противогаз в походном положении.

Стрельба индивидуальная по электронным мишеням.

Количество выстрелов: 10 зачётных. Дистанция – 100 м. Положение для стрельбы – с упора стоя. Первенство лично-командное. Победителем считается член команды (команда), набравший наибольшее количество очков.

##### **Вариант № 2 Соревнования по стрельбе из МК-винтовки.**

Упражнение МВ-1. Дистанция 50 м. Мишень №7. Количество выстрелов: 3 пробных, 10 зачётных. Положения для стрельбы – лёжа с упора, стоя.

Первенство лично-командное. Победителями считаются члены команды (команда), набравшие наибольшее количество очков.

### **Вариант № 3 Соревнования по стрельбе из пневматической винтовки.**

Упражнение ВП-2. Мишень № 8. Дистанция 10 м. 20 выстрелов с упора стоя.

Проводятся в соответствии с правилами соревнований по виду спорта «Пулевая стрельба», нормами и условиями их выполнения по виду спорта «Пулевая стрельба». Приложение №40 к приказу Министерства спорта Российской Федерации от 20 декабря 2013 №1099.

### ***Тактическая игра на местности «Дорога победителей»***

Тактическая игра на местности «Дорога победителей» (далее – тактическая игра) предполагает коллективные действия. Участники должны уметь совершать марш в пешем порядке по маршруту (легенде) в район сосредоточения, ориентироваться на местности, определять азимут, высоту и расстояние. При совершении марша быть в готовности действовать при налёте авиации противника, преодолеть участок заражённой местности и минного поля в общевойсковом защитном комплекте, выполнить метание ножей и гранат, стрельбу из различных видов оружия, использовать радиосвязь, отразить нападение диверсионно-разведывательной группы противника (стрельба по падающим мишеням), преодолеть искусственные и естественные преграды, оказать первую доврачебную помощь пострадавшему и выполнить транспортировку пострадавшего в безопасный район, организовать бивак.

**Примечания.** 1. В тактической игре участвует команда в полном составе. Форма одежды полевая с длинным рукавом, в головных уборах, обувь военного образца с высокими берцами. Снаряжение: вещевой мешок, противогаз, фляжка с водой, посуда (ложка, кружка, котелок). Командиру команды иметь при себе компас, пару сигнальных флажков, блокнот, карандаш. На отделение: санитарная сумка, 3 компаса, часы.

2. Победителем считается команда, которая совершит марш за наименьшее время с учётом штрафного времени, начисляемого за ошибки при прохождении этапов за не преодоление препятствий, промахи при стрельбе и метании гранат и ножей, нарушение контрольного времени.

Приложение № 2  
УТВЕРЖДЕНО  
приказом комитета по образованию  
от \_\_\_\_\_

**Состав**  
**оргкомитета муниципального этапа**  
**Всероссийской военно-спортивной игры «Победа»**

Лельков Станислав Игоревич – заместитель директора МКУ «РЦСО»  
по развитию детского туризма, физкультуры и спорта;

Тебякин Алексей Михайлович – заместитель директора МБОУ ДО  
ЦДОД

Кучнова Ирина Николаевна – методист МКУ «РЦСО»;

Васильев Алексей Иванович – заведующий отделом МБОУ ДО ЦДОД